

# 中国支部勉強会報告

【日 時】 2019年2月19日（火） 13:30～17:00  
【会 場】 広島市まちづくり市民交流プラザ 北棟5F  
【参加者】 35名

## 【勉強会内容】

### 講演① 「AIカメラの活用について」

講師：宮本 京典 氏/株式会社朋栄システムカンパニー

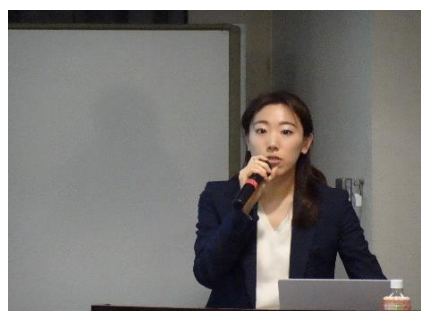
佐藤 直 氏/株式会社スポーツマーケティングラボラトリー

概要：AIライブカメラ「Pixellot」の製品ご紹介と自動スポーツ映像制作フローの説明。  
ライブ配信やSNSへのコンテンツ展開などの活用方法についてお話頂いた。

講師：  
宮本氏



講師：  
佐藤氏



### 講演② 「クラウドでのコンテンツ管理実例とイマーシブメディアラボの活動紹介」

講師：石井 亜土 氏/株式会社IMAGICA Lab. 開発本部 技術開発室 室長

概要：メディアエンターテインメントでのクラウド利用、8K VR映像制作と空間音響の  
技術動向について、三宅島VR映像体験の具体例を交えてお話頂いた。

講師：  
石井氏



講師：  
村上氏



### 講演③ 「デジタルワイヤレス運用・技術セミナー」

講師：村上 佳裕 氏/ソニーイメージプロダクツ&ソリューション株式会社

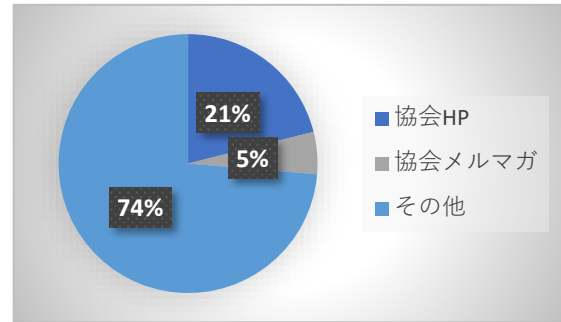
PPG商品設計第2部門 設計2部

概要：デジタルワイヤレスの基礎技術とトラブル事例を挙げながら、最適な送受信環境を  
構築するヒントを説明して頂いた。

# 中国支部勉強会アンケート結果

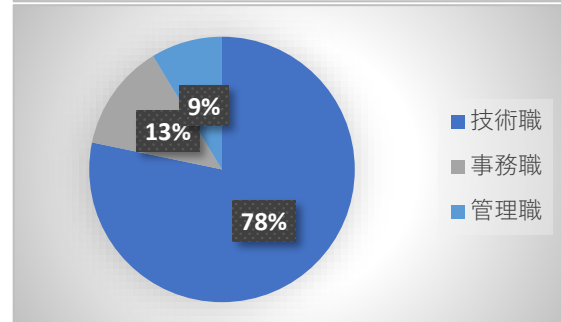
## 1. 「中国支部勉強会」を何で知りましたか？

協会HP	4
協会メルマガ	1
その他	14



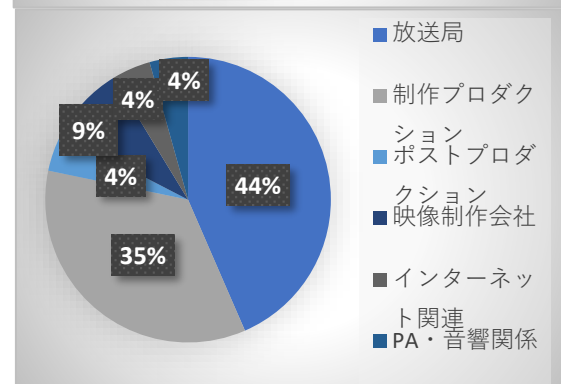
## 2. 職種をお聞かせ下さい

技術職	18
事務職	3
管理職	2



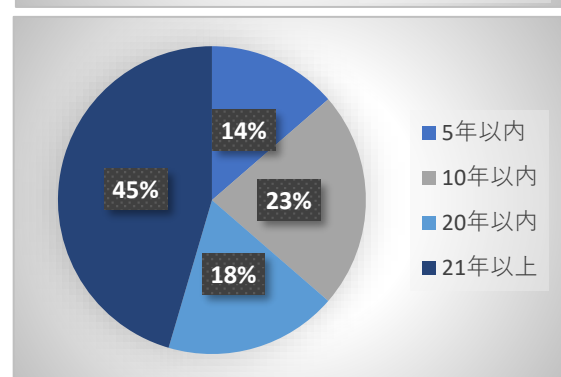
## 3. 業種をお聞かせ下さい

放送局	10
制作プロダクション	8
ポストプロダクション	1
映像制作会社	2
インターネット関連	1
PA・音響関係	1



## 4. 経験年数をお聞かせ下さい

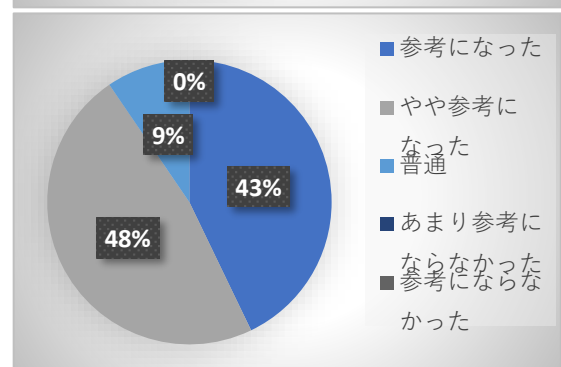
5年以内	3
10年以内	5
20年以内	4
21年以上	10



## 講演① 「AIカメラ活用について」

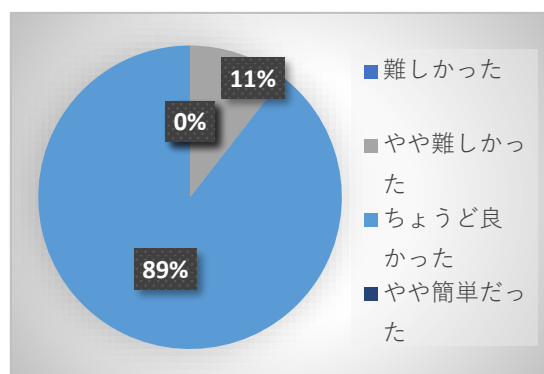
### ・参考になりましたか？

参考になった	9
やや参考になった	10
普通	2
あまり参考にならなかった	0
参考にならなかった	0



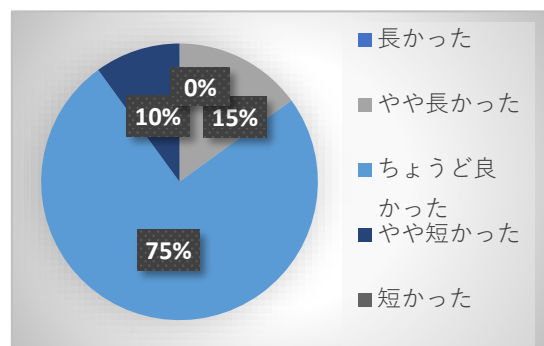
・ 講演内容の難易度は？

難しかった	0
やや難しかった	2
ちょうど良かった	17
やや簡単だった	0
簡単だった	0



・ 講演時間は？

長かった	0
やや長かった	3
ちょうど良かった	15
やや短かった	2
短かった	0

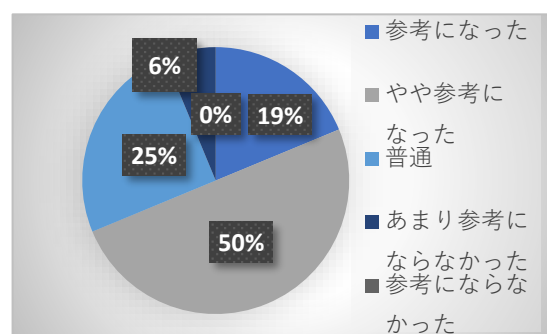


- ・ スポーツ中継の市場が広がる話で面白く聞くことができました。
- ・ 今後の更なる進化に期待したいです。
- ・ TV放送に活用できるよう検討したいです。
- ・ 使ったことがあるので参考になりました。
- ・ もう少し実際の映像が見たかった。
- ・ Pixellotは非常に興味深かった。活用しているAIについて課題を含め詳しく聞きたかった。
- ・ 一人一人の顔を認識できて、後に個々の動作確認ができると良いかなと思いました。
- ・ まだまだ発展途上の感があるが、AIの可能性の幅広さを感じた。今後が楽しみです。
- ・ バレーやバスケットに関してはほぼ違和感なくゲーム展開が分かったと感じた。野球に関しては難しそうな印象を受けた。
- ・ ピクセロットに興味をわきました。ただ野球に関しては実用が難しいのではないかと、特に地上波では。サッカーに関しては有効だと思いました。
- ・ アマチュアスポーツやマイナースポーツ、ジュニアスポーツや練習試合など、特に力を発揮するのではないかと感じました。

講演② 「クラウドでのコンテンツ管理実例とイマーシブメディアラボの活動紹介」

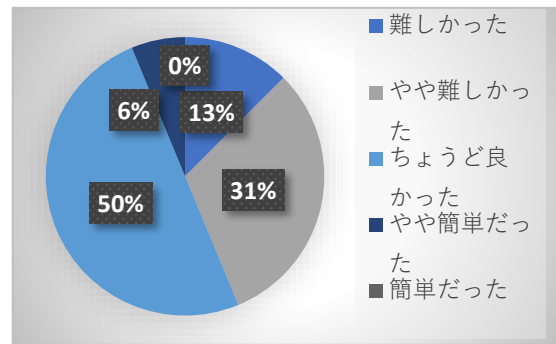
・ 参考になりましたか？

参考になった	3
やや参考になった	8
普通	4
あまり参考にならなかった	1
参考にならなかった	0



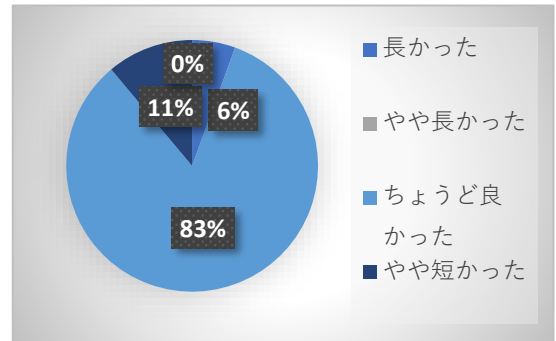
- ・ 講演内容の難易度は？

難しかった	2
やや難しかった	5
ちょうど良かった	8
やや簡単だった	1
簡単だった	0



- ・ 講演時間は？

長かった	1
やや長かった	0
ちょうど良かった	15
やや短かった	2
短かった	0

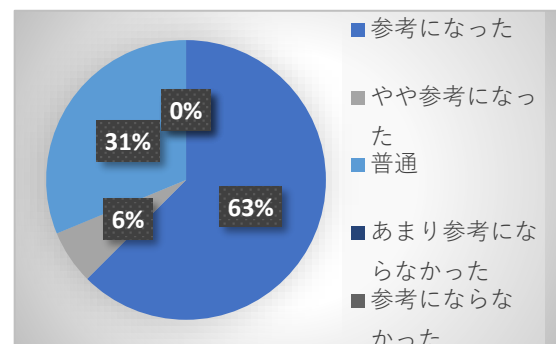


- ・ 先進映像の取り組みは勉強になりました。
- ・ クラウド、VRともに今後注目すべき技術なので、最新動向には注意したいと思います。
- ・ 今後コンテンツの開発を検討したい。
- ・ 知らなかったので勉強になりました。
- ・ 前半はやや難しかった。後半のVRの話は興味深かった。テレビより映画の方で活用されていくのではないか。
- ・ イマーシブメディアラボに関してもっとお話を伺いたかった。
- ・ Jant ONEはVR以外での活用がもっと広がると良いかと思う。

### 講演③「デジタルワイヤレス運用・技術セミナー」

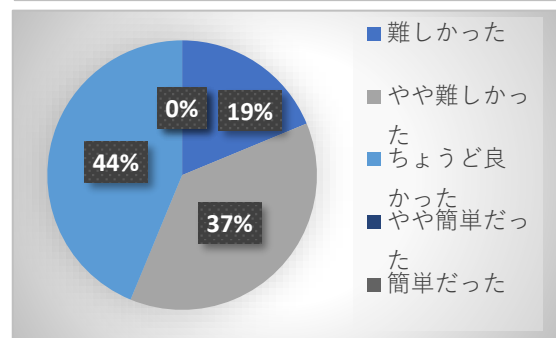
- ・ 参考になりましたか？

参考になった	10
やや参考になった	1
普通	5
あまり参考にならなかった	0
参考にならなかった	0



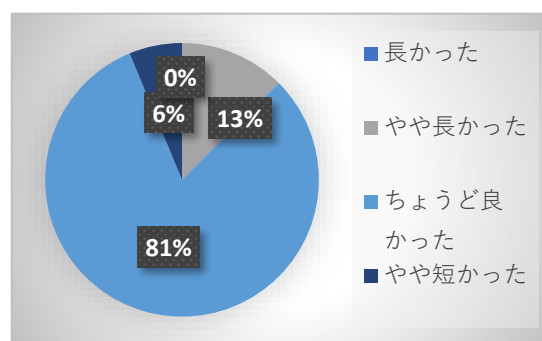
- ・ 講演内容の難易度は？

難しかった	3
やや難しかった	6
ちょうど良かった	7
やや簡単だった	0
簡単だった	0



・ 講演時間は？

長かった	0
やや長かった	2
ちょうど良かった	13
やや短かった	1
短かった	0



- ・ 今後に活用できる話で非常に良かったです。
- ・ 放送の取材に活かさせていただきます。
- ・ 大変参考になった。
- ・ 巧みな話術で終始世界に引き込まれました。非常に楽しい話でした。普段は照明の仕事をしていて、音声部にノイズで迷惑をかけているので、ノイズの話は勉強になりました。
- ・ 意外なRF損失の原因はとても勉強になりました。
- ・ とても興味深いお話がたくさん聞けました。

5. 今後、協会に期待される勉強会、または当協会へのご希望等があればご記入ください。

- ・ 最新のリモコンカメラについてご紹介いただきたいです。
- ・ AI利用の技術に関する勉強会。
- ・ 一眼レフカメラの動画への活用方法。
- ・ 裸眼VR技術の最先端と未来。
- ・ 今回で3回目の参加でいつも勉強させていただいております。また機会があれば参加させていただきます。
- ・ 次回も参加したいと思います。

以 上